# **SFH 2007**

# (SYMPO Fun Hélico)

Dimanche 17 juin 2007



Le club des mouettes vous convie à participer à son symposium hélico. Cette journée se déroulera sous le signe de l'amusement et du fun. Moultes épreuves ludiques tel que «l'apéro», «la grenouille» ou encore le «bowling» vous attendent!

Venez nombreux avec vos machines en ordre de vol ou à régler, et surtout amenez votre bonne humeur!

A noter que toutes les épreuves sont à la portée de tous, y compris des pilotes débutants.

Contact : Michel (Bigbok sur les Forums) : <a href="mailto:bigbok@noos.fr">bigbok@noos.fr</a>
Infos : <a href="mailto:www.bigbok.tk">www.bigbok.tk</a> et <a href="mailto:http://clubdesmouettes.free.fr">http://clubdesmouettes.free.fr</a>

Plan d'accés : <a href="http://clubdesmouettes.free.fr/spip/spip.php?article1">http://clubdesmouettes.free.fr/spip/spip.php?article1</a>



## Déroulement de la journée

09h00 : Accueil des pilotes

10h30 : Vols libres, réglages et blabla entre passionnés !

12h00 : Briefing sur les épreuves prévues l'après-midi.

12h30 : Apéro offert par le club et déjeuner tiré du sac

13h30 : Début des épreuves

16h30 : Fin des épreuves, et vols libres.

18h00 : Résultats et remises des porte clefs, heu pardon, des prix suivis du

verre de l'amitié!

# Règlement

Je vous rassure, ça va être court :))

Le but est d'effectuer toutes les épreuves le plus rapidement possible.

Chaque épreuve sera donc chronométrée, et chaque seconde vaudra 1 point.

La personne ayant accumulé le moins de points après avoir réalisé toutes les épreuves, remportera le Sympo Fun Hélico! A lui les porte-clefs en mousse de tongues et les tee-shirts Bob l'éponge! Je sais, chez nous, on ne mégote pas avec les prix :))

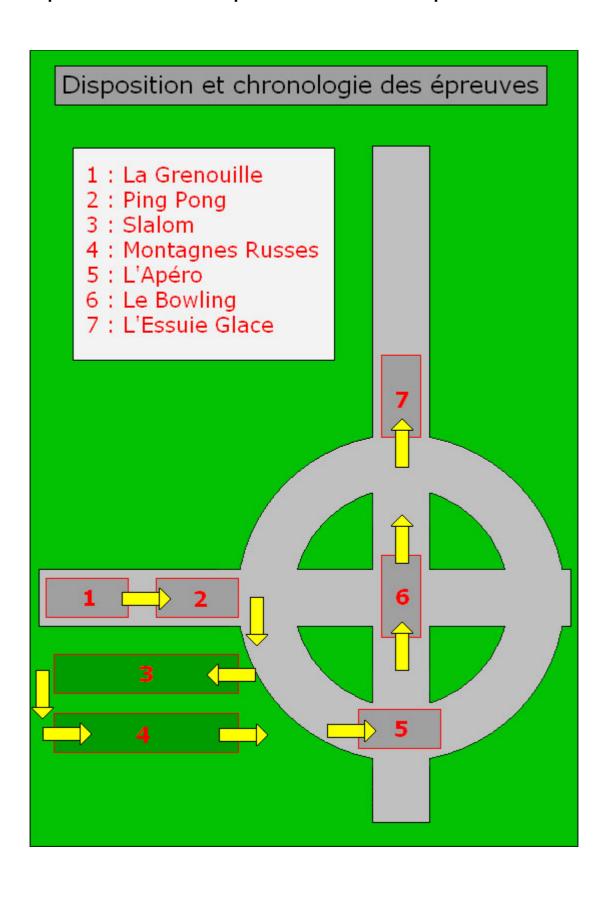
Les épreuves se dérouleront dans un ordre bien précis, tel un parcours du combattant.

Voir ci-dessous le plan du terrain ou sont reportés les emplacements de chaque épreuve.

A noter qu'en cas d'abandon de l'épreuve, s'ajoutera au temps écoulé 2 minutes de pénalité, soit 120s, soit 120 points.

Pour toute question, n'hésitez pas à me contacter par mail :bigbok@noos.fr

# Disposition des épreuves sur la piste du club



# **Les Epreuves**

#### La Grenouille

Le but : Sauter de cercles en cercles le plus rapidement possible.

Procédé: Décollage de l'aire de départ, atterrissage dans le cercle 1, puis, redécollage et atterrissage dans le cercle 2 et ainsi de suite jusqu'à l'atterrissage dans l'aire d'arrivée.

Le chrono part lorsque l'hélico décolle de l'aire de départ, et s'arrête lorsqu'il atterrit dans l'aire d'arrivée.

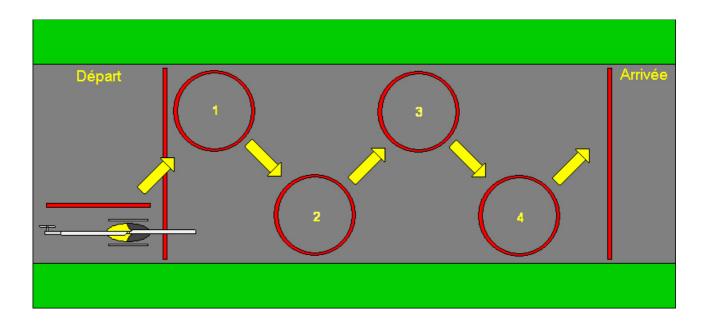
#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:

1 patin hors du cercle = + 10 secondes

2 patins hors du cercle = + 15 secondes



# Le Bowling

Le but : Coucher toutes les quilles! Strike !!

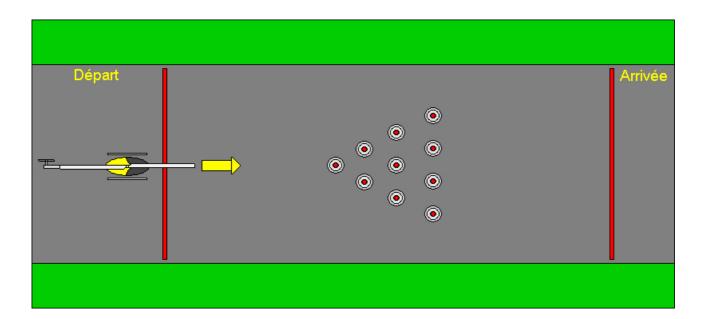
Procédé : Avec une ou plusieurs parties au choix de votre hélico, hormis bien sur les parties mobiles tels que les rotors, faites tomber toutes les bouteilles faisant office de quille.

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle de l'aire de départ, et s'arrête lorsqu'il atterrit dans l'aire d'arrivée.

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:



# L'apéro

Le but : Amener dans un cercle représentant un verre de «Ricard», un composant essentiel, le glaçon!

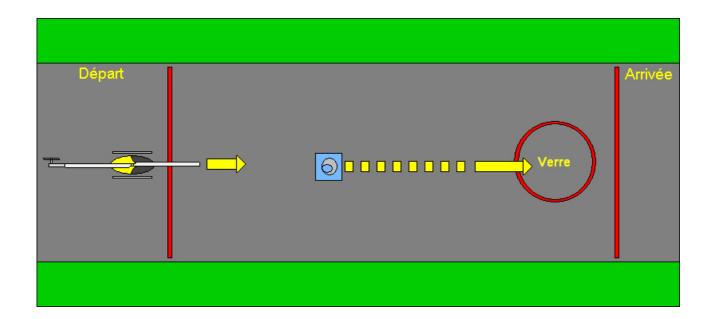
Procédé: Le «glaçon» est représenté par un cube muni d'un crochet. A l'aide d'un des patins de l'hélico, crocheter le cube afin de l'amener dans le cercle.

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle de l'aire de départ, et s'arrête lorsque le «glaçon» atterrit dans le «verre».

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:



# Ping Pong

Le but : Faire 10 aller et retour au dessus du filet en touchant le sol à chaque fois.

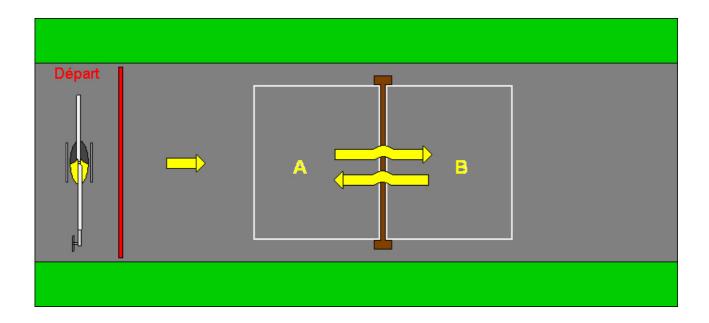
Procédé : Décollage, toucher le sol du coté A, passage au dessus du filet, toucher le sol coté B, ainsi de suite...

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle et s'arrête lorsqu'il atterrit au dernier retour.

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:



### Slalom

Le but : Rejoindre la ligne d'arrivée en slalomant entre les piquets.

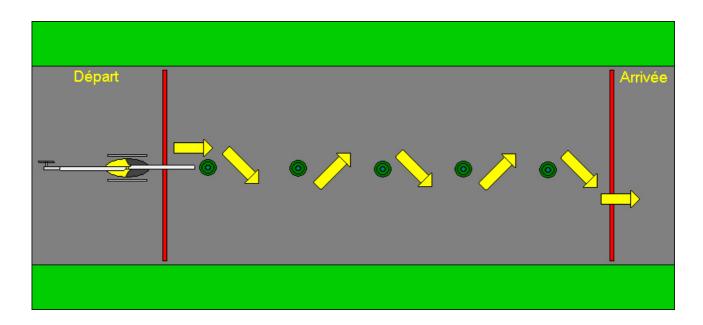
Procédé : Décollage, slalom entre chaque piquet. Le départ du slalom peut aussi bien se faire par la droite que par la gauche. Atterrissage dans l'air d'arrivée

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle de l'aire de départ, et s'arrête lorsqu'il atterrit dans l'aire d'arrivée.

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:



### Les montagnes Russes

Le but : Rallier le plus rapidement possible l'arrivée en passant une fois sur deux sous les portiques.

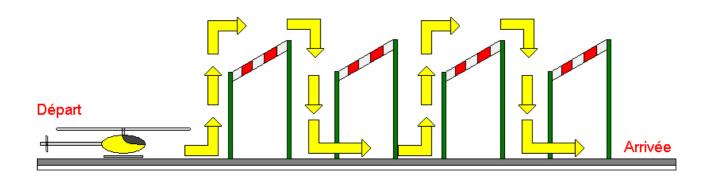
Procédé : Décollage, passage au dessus du 1<sup>er</sup> portique, en dessous du 2 ème, au dessus du 3éme et en dessous du 4<sup>ème</sup>, puis atterrissage dans l'air d'arrivée

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle de l'aire de départ, et s'arrête lorsqu'il atterrit dans l'aire d'arrivée.

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:



# L'essuie glace

Le but : Faire tomber le plus rapidement possible toutes les «quilles», mais dans un ordre bien précis!

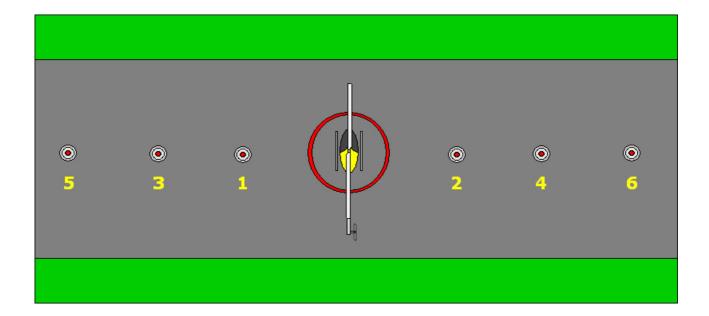
Procédé : Décollage du cercle, faire tomber la quille portant le n°1, puis celle portant le N° 2 et ainsi de suite jusqu'à la N° 6, puis atterrissage dans le cercle.

Le chrono part lorsque que l'hélico décolle du cercle, et s'arrête lorsqu'il atterrit dans le même cercle.

#### Points:

1 seconde = 1 point

#### Pénalités:





Venez nombreux;)